



《滕王閣序》VR自助背誦評分平台（圖片來源：滕王閣景區）

產業布局，建設“一核心、兩體系”。為加快推進VR產業集聚效應的形成，全力打造VR產業創新高地。江西以南昌市為核心，圍繞中國（南昌）VR產業基地建設總目標，依托已有的電子信息產業基礎，整合資本、技術、人才、創新中心、公共服務平台等要素，聚力打造VR產業生態鏈，形成製造、內容、軟件開發、分發平台等環節的產業閉環。同時統籌VR硬件配套基地體系和軟件服務平台體系的建設。依托吉安、贛州、九江、上饒、新余、萍鄉、贛江新區等地的電子信息製造業基礎，着力發展智能穿戴、數字視聽等硬件整機設備，以及觸控顯示模組、新型電子材料與元器件等關鍵零件組件產品，豐富產品供給，鞏固拓展全省VR產業鏈條。鼓勵鷹潭、上饒、九江、宜春、撫州、贛州等設區市根據智慧物聯信息技術服務需求，大力發展物聯網、大數據和雲計算，推動信息技術服務基礎能力和多領域系統解決方案供給能力建設，提升信息技術服務的數字化、智能化、網絡化、定製化水平，促進VR在民生及各行業領域的應用滲透和融合創新，強化對全省VR產業的戰略支撐。

技術創新，夯實發展基礎。2022年10月，國家虛擬現實創新中心正式揭牌，虛擬現實領域唯一國家級創

新中心落戶南昌。一年多來，該中心在光學顯示、人機交互、圖形運算等領域多項關鍵共性技術取得突破，一批重大研發成果陸續進入中試或產業化階段，為南昌構建完善VR產業創新生態鏈提供了有力支撐。此外，南昌市與浙江大學合作成立江西求是高等研究院，圍繞VR及相關領域開展課題研究及成果轉化；中國移動VR創新中心、中國聯通虛擬現實基地、北航江西研究院等一批創新平台在技術攻關、硬件研發、內容製作、應用創新等各產業鏈環節也都取得了積極進展，這一切都有力推動了江西VR相關產業的能級躍升。

人才支撐，賦能產業騰飛。創新之本在於人才，VR產業作為典型的技術密集型產業，只有吸納足夠數量的高素質人才，才能提高自身的創新能力和發展速度。自2019年起，江西已連續4年舉辦VR產業創新創業優秀人才團隊授牌儀式，為VR產業優秀人才發展搭建廣闊舞台。2020年，南昌大學、華東交通大學、江西理工大學等13個單位聯合HTC威愛等企業，共同發起成立江西省虛擬現實教育聯盟，搭建江西省虛擬現實教育產業產學研協同合作平台，進一步加強虛擬現實產業人才培養。2022年11月，《2022年南昌市VR產業緊缺人才目錄》編製完成，為優化人才政策提供依